

Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования города Ульяновска
«Центр детского технического творчества № 1»

Меняем внешность

Устюжанина Дарья Евгеньевна

Приветствие



Повторим прошлую тему

- Что такое цикл?
- Зачем он может потребоваться?



Сегодня на занятии:

- Будем менять внешний вид спрайта
- Научимся изменять размер объектов



Меняем внешность

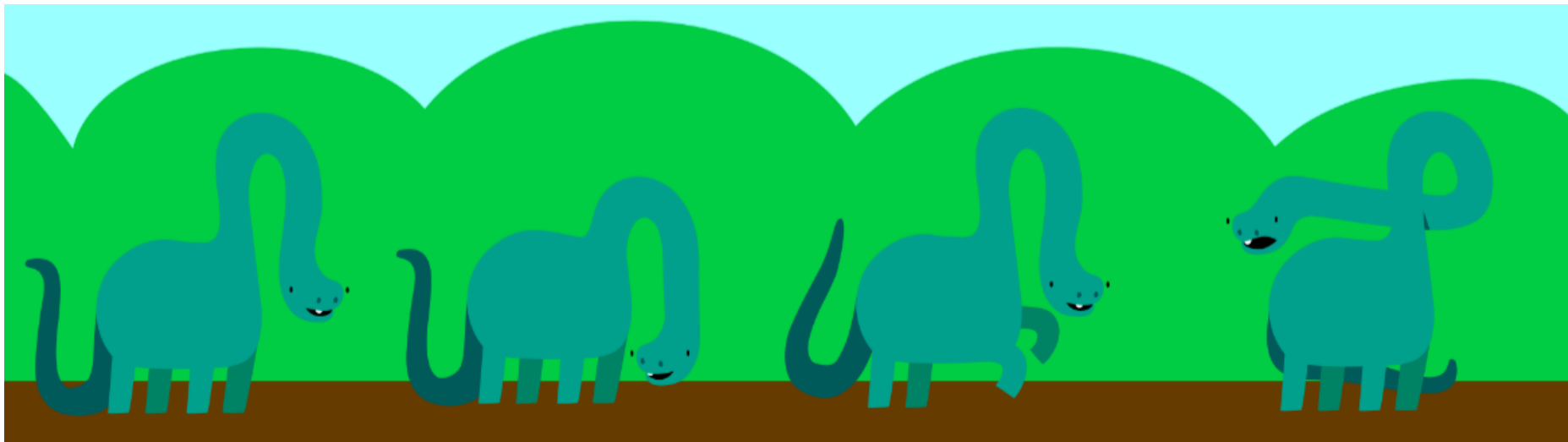
- Ты любишь рисовать?
- Занимался ли когда-нибудь анимацией?



Новая тема

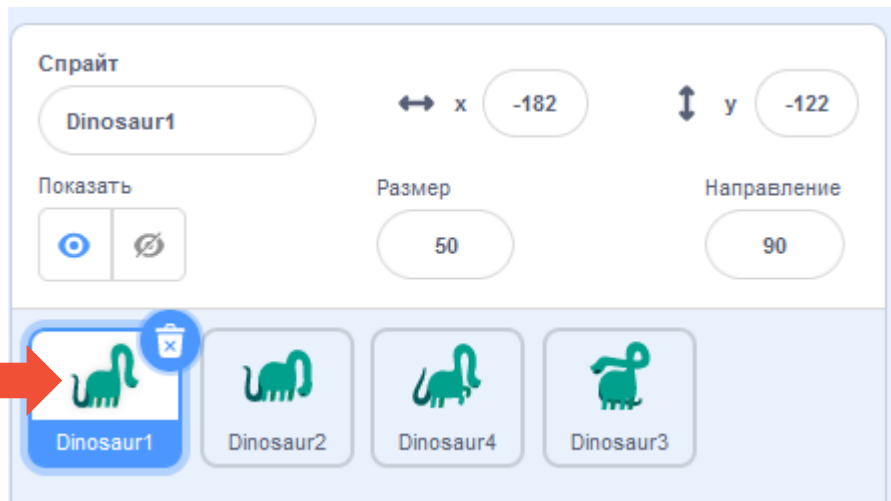
Костюм

Позволяет менять внешний вид спрайта



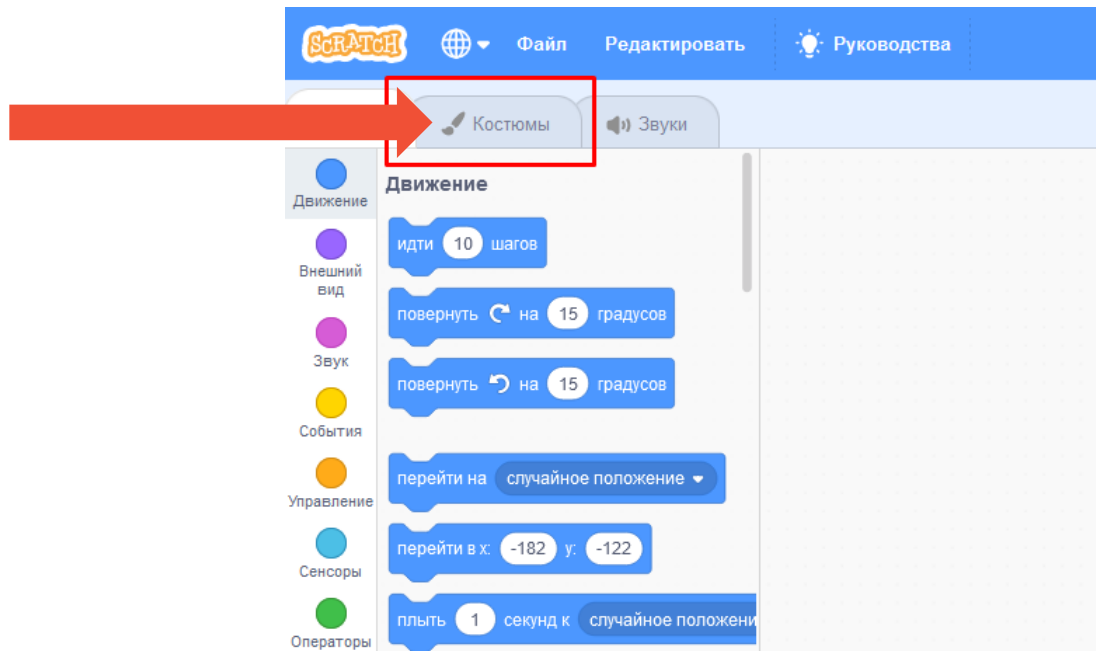
Изменение костюма

Чтобы изменить костюм выбери спрайт



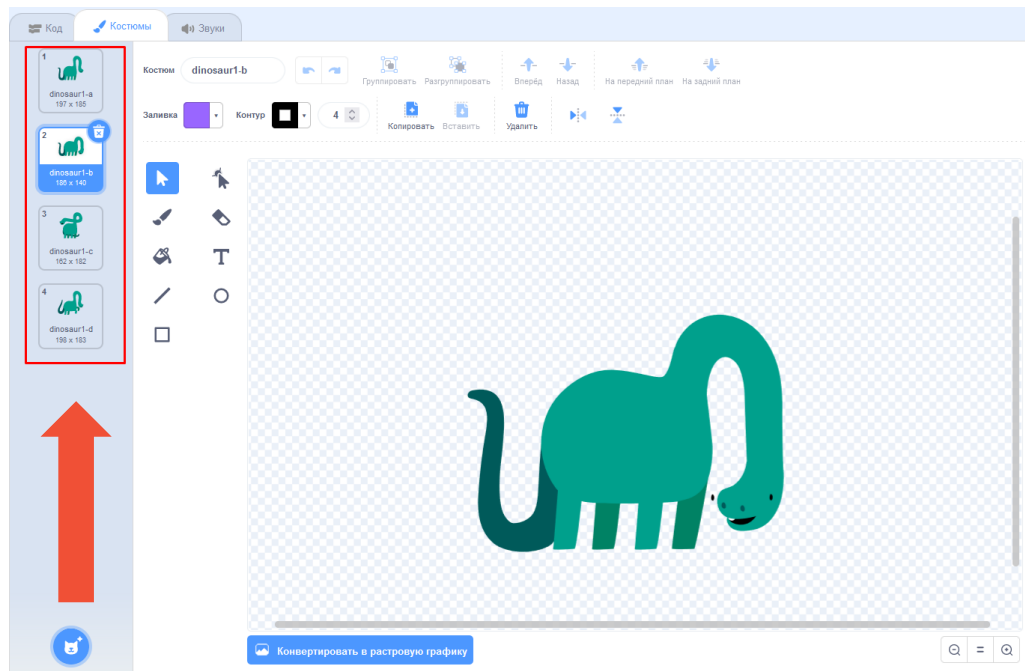
Изменение костюма

Выбери вкладку костюмы



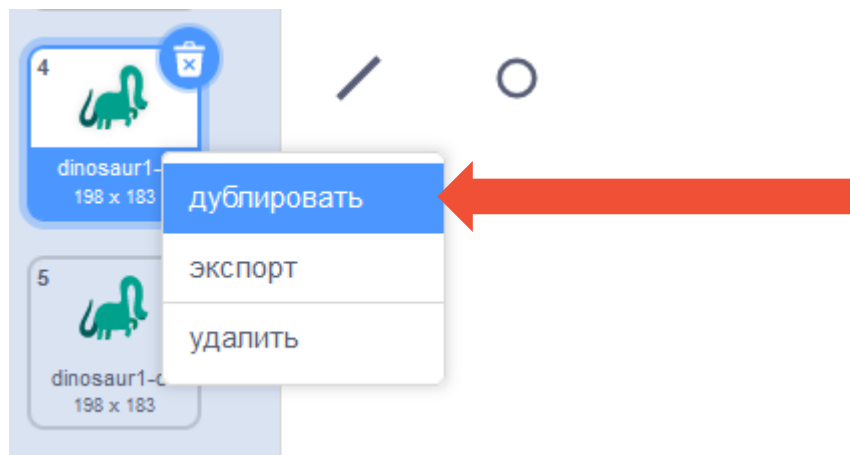
Изменение костюма

Выбери необходимый костюм



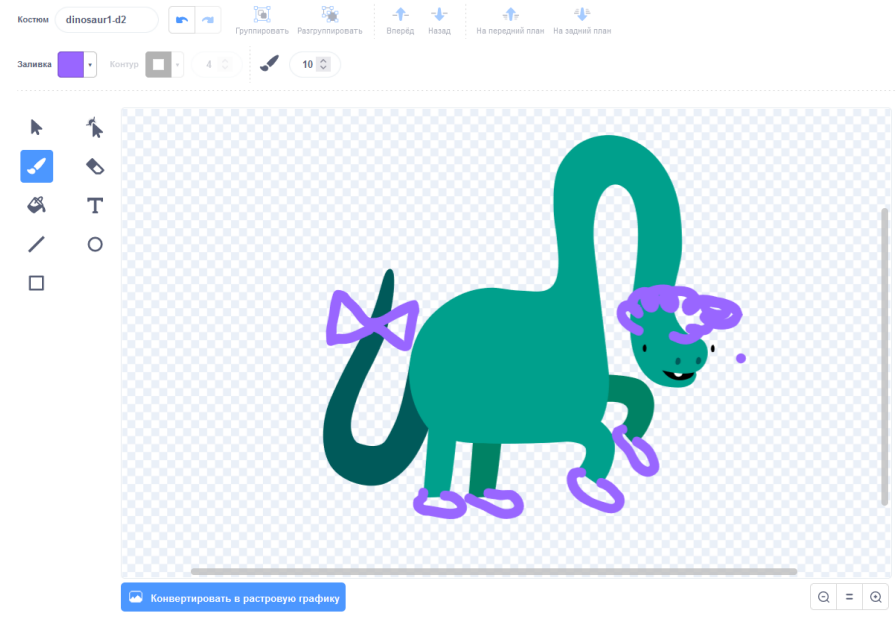
Дорисовать свой костюм

Для этого создай дубликат слоя – нужно нажать **правой кнопкой мыши** и выбрать нужную команду



Дорисовать свой костюм

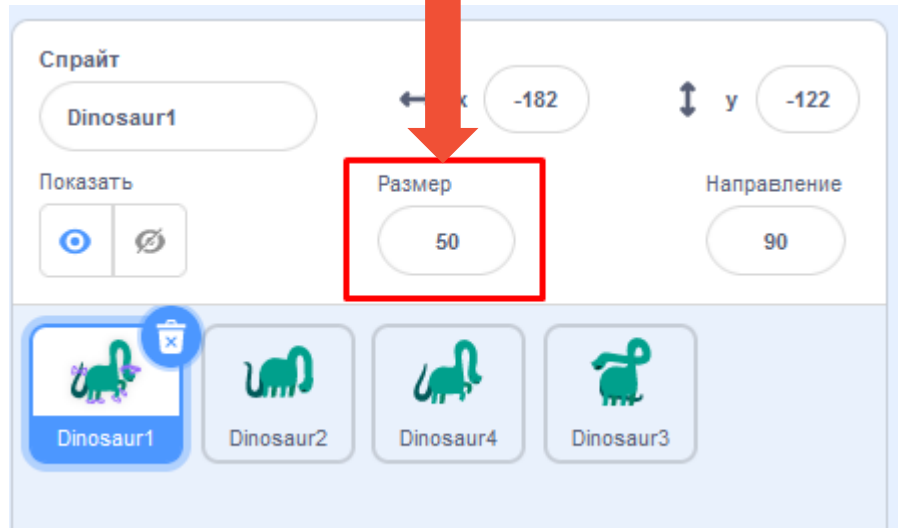
Теперь на дубликате можно рисовать и не бояться испортить костюм



Изменение размера

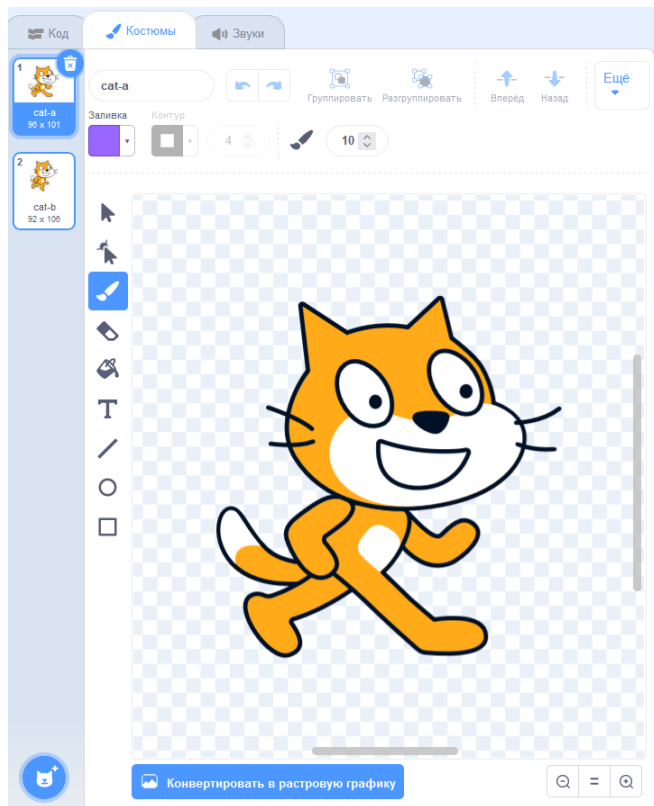
Менять размер можно здесь. Помни, что:

- **100** это **обычный** размер
- **200** это в два раза **больше**
- **50** это в два раза **меньше**



Задания

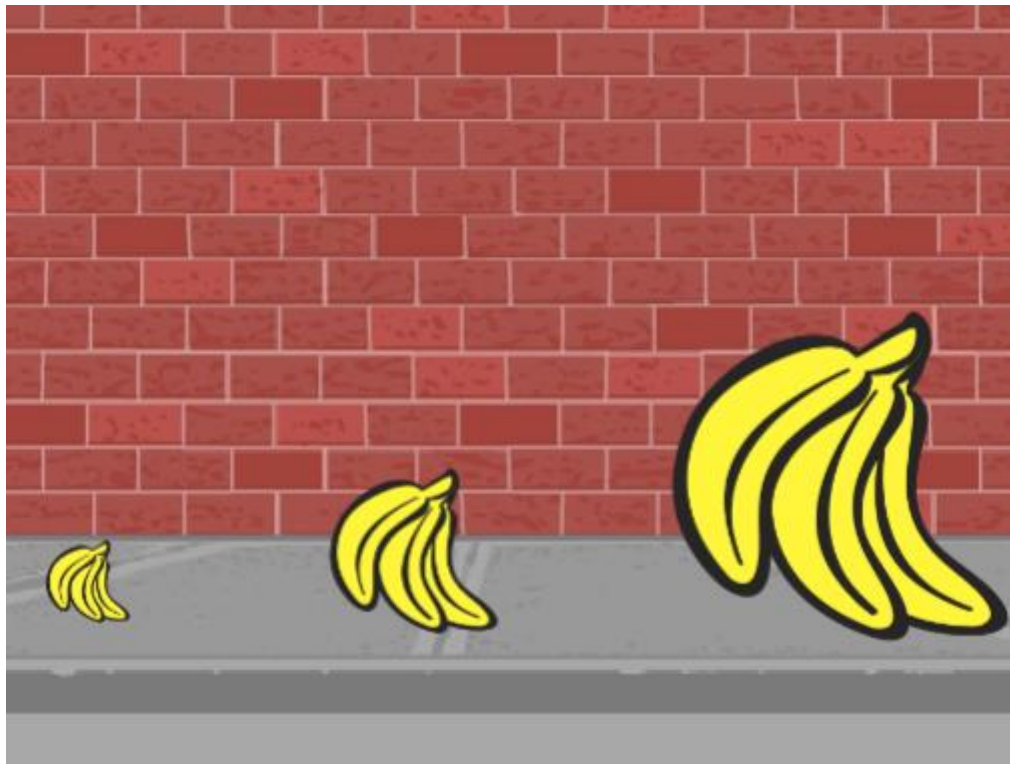
Потренируйся менять костюмы спрайта



Дорисуй спрайт, но не забудь создать дубликат



Создай несколько спрайтов разного размера



Домашнее задание

- Для того чтобы справиться со следующей темой закрепи эту
- Нарисуй несколько собственных костюмов для спрайта



Выводы:

Что у тебя получилось лучшего всего?

С чем возникли трудности?

