

АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА УЛЬЯНОВСКА

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ  
ГОРОДА УЛЬЯНОВСКА

ПРИКАЗ

30.04.2021N°475

г.Ульяновск

О проведении городского  
IT-конкурса «BitEducation»

В целях создания условий для реализации интеллектуального потенциала и творческих способностей учащихся в области научно-технического творчества и проектной деятельности, формирования кадрового резерва для ИТ-сферы

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести с 10 по 30 мая 2021 года городской IT-конкурс «BitEducation» (далее – IT-конкурс).
2. Утвердить положения о проведении IT-конкурс(Приложение).
3. Руководителям образовательных организаций обеспечить участие в IT-конкурсе обучающихся детей и подростков.
4. Общее руководство по организации и проведению IT-конкурса возложить на директора муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования города Ульяновска «Центр детского технического творчества № 1» Кирееву Л.Б.
5. Контроль за исполнением приказа возложить на Кондрашову В.А., начальника отдела воспитания и дополнительного образования.

Исполняющий обязанности  
начальника Управления образования

М.А.Павлова

## **ПОЛОЖЕНИЕ о проведении городского IT-конкурса «BitEducation»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение регулирует порядок организации и проведения городского IT-конкурса «BitEducation» (далее - IT-конкурс).

1.2. IT-конкурс проводится в рамках проекта «BitEducation – кадры для цифровой экономики».

1.3. Организаторами IT-конкурса являются Управление образования администрации города Ульяновска и муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования города Ульяновска «Центр детского технического творчества № 1».

1.4. Участие в IT-конкурсе бесплатное.

### **2. Цели и задачи**

2.1. IT-конкурс проводится с целью создания условий для реализации интеллектуального потенциала и творческих способностей учащихся в области научно-технического творчества и проектной деятельности, формирования кадрового резерва для ИТ-сферы.

2.2. В задачи IT-конкурса входит:

- популяризация детского компьютерного творчества;
- изучение и применение школьниками современных программных средств для создания собственного компьютерного продукта;
- развитие ИТ-компетенций учащихся, релевантных сквозным цифровым технологиям;
- профессиональная ориентация школьников.

### **3. Участники**

3.1. В IT-конкурсе принимают участие учащиеся образовательных организаций г. Ульяновска от 9 до 17 лет включительно.

3.2. Участие в конкурсе индивидуальное.

### **4. Сроки проведения**

4.1. IT-конкурс проводится с **10 по 30 мая 2021 года**.

4.2. Заявки на участие в IT-конкурсе и творческие работы заочных направлений принимаются в электронном виде по e-mail: [cdtt1.ul@gmail.com](mailto:cdtt1.ul@gmail.com) в период с 10 по 21 мая 2021 года.

4.3. Заявки на участие в направлении «Поиск в интернете» принимаются до 12 мая 2021 года.

4.4. Информация об итогах Конкурса публикуется на сайте организатора не позднее **30 мая 2021 года**.

### **5. Условия проведения IT-конкурса**

5.1. IT-конкурс проводится в заочном и дистанционном форматах.

5.2. ИТ-конкурс включает в себя несколько конкурсных мероприятий по разным направлениям в области информационных технологий.

#### 5.2.1. Направление «Scratch».

5.2.1.1. К участию приглашаются учащиеся образовательных организаций, изучающие или имеющие опыт scratch–программирования, **от 9 до 14 лет**. Результаты работ оцениваются в следующих возрастных категориях: 2-4 класс; 5-7 класс.

5.2.1.2. Участникам в срок **с 10 по 21 мая** включительно необходимо прислать на электронный адрес организатора [cddt1.ul@gmail.com](mailto:cddt1.ul@gmail.com) **заявку** (Приложение 1) и **выполненное задание** (Приложение 2).

5.2.1.3. Критерии оценки выполненного задания:

- Работоспособность программы;
- Дизайн;
- Соответствие требованиям.

5.2.2. Направление «Сайтостроение» проводится по профилям «Google-сайты», «HTML» и «HTMLи CSS».

5.2.2.1. К участию приглашаются учащиеся образовательных организаций, изучающие или имеющие опыт сайтостроения, **от 9 до 17 лет**. Результаты работ оцениваются в следующих категориях: «Google-сайты», «HTMLи CSS»: 3-5 класс, 6-8, 9-11 класс.

5.2.2.2. Участникам в срок **с 10 по 21 мая** включительно необходимо прислать на электронный адрес организатора [cddt1.ul@gmail.com](mailto:cddt1.ul@gmail.com) **заявку** (Приложение 1) и **выполненное задание** (Приложение 3).

5.2.2.3. Критерии оценки выполненного задания по направлению «Google-сайты»:

- Дизайн (читабельность текста, цветовое сочетание),
- Соответствие требованиям,
- Грамотность,
- Оригинальность.

5.2.2.3. Критерии оценки выполненного задания по направлению «HTMLи CSS»:

- Материалы сайта структурированы по папкам,
- Стартовый файл `index.htm` или `index.html`,
- Все каскадные таблицы стилей вынесены в отдельный файл,
- Наличие тега `<!DOCTYPEhtml>` или аналогичных для других версий HTML,
- Элементы Подвал, Подвал и Меню представлены на всех страницах сайта,
- Запись в теге `<TITLE>` соответствует названию страницы,
- Правильная работа гиперссылок,
- Удобство навигации,
- Применяется блочная структура на основе тегов `div`, а таблицы используются только при размещении содержания страницы,
- Размеры блоков меняются при изменении разрешения,

- Изображения масштабируются при изменении разрешения,
- На сайте имеется логотип компании (по свайпу на который будет переход на главную страницу),
- Предусмотрен поиск по сайту,
- Меню соответствует заданию,
- Общее впечатление о дизайне сайта.

### 5.2.3. Направление «Поиск в интернете».

5.2.3.1. Для участия в направлении подается заявка на участие в срок до 12 мая 2020 года на электронный адрес организатора **заявку** (Приложение 1).

5.2.3.2. Конкурс по направлению «Поиск в интернете» состоится 15 мая в 13.00 в дистанционном формате – в ZOOM <https://us04web.zoom.us/j/9719921828?pwd=UVozQVZHcCtkWUJaQjJaQzdnZGJGQT09>. Идентификатор конференции: 971 992 1828. Код доступа: 0055.

5.2.3.3. Конкурс по направлению «Поиск в интернете» проходит в сети Интернет с использованием любых поисковых систем с персонального компьютера участника. Каждый участник должен обеспечить свое рабочее место таким образом, чтобы его было видно и слышно во время прохождения конкурса, допускается использование нескольких устройств.

5.2.3.4. В начале конкурса участники получают блок из 7 вопросов. На выполнение заданий дается 30 минут. Участники дают ответы на вопросы через интерфейс ZOOM в частном чате. Конкурс прекращается после того, как все участники сдали все ответы или через 30 минут после начала конкурса.

5.2.3.5. Критерии оценки ответов: правильность, полнота ответа, представленные ссылки.

## 5. Итоги IT-конкурса

Информация об итогах конкурса публикуется на сайте ЦДТТ № 1 <http://cdtt1.ru>, в группе ЦДТТ № 1 в социальной сети «ВКонтакте» [https://vk.com/cdtt\\_1](https://vk.com/cdtt_1).

## 6. Контакты

6.1. Адрес организатора конкурса: г. Ульяновск, б-р Пензенский, д. 17.

По всем вопросам, связанным с проведением конкурса, обращаться по тел.: 8(8422) 58-75-36 и +79021223681 (Тасимова Надежда Владимировна). Электронный адрес: [cdtt1.ul@gmail.com](mailto:cdtt1.ul@gmail.com)

**Заявка на участие  
в городском IT-конкурсе**

<b>Фамилия, имя, отчество полностью, в И.п.</b>	<b>Возраст автора, класс</b>	<b>Дата рождения</b>	<b>Направление, на которое заявляется участник</b>	<b>Официальное название образовательной организации</b>	<b>Контактный телефон</b>	<b>e-mail</b>	<b>Фамилия, имя, отчество, должность, руководителя полностью в И.п.</b>
<i>Иванов ПётрВладимирови ч</i>	<i>12 лет (6 класс)</i>	<i>01.01.2000</i>	<i>«Scratch» «Сайтостроение»: «Google-сайты», «HTML», «HTML и CSS» «Поиск в интернете»</i>	<i>ЦДТТ № 1</i>	<i>89272233222</i>	<i>petya@mail.ru</i>	<i>Петрова Мария Ивановна, педагог дополнительного образования</i>

### Задание для направления «Scratch»

Создать игру-лабиринт в среде Scratch:

1. В игре должен быть минимум 1 персонаж.
2. Управление должно быть в 8-ми направлениях (влево, вправо, вверх, вниз, влево-вниз, влево-вверх и др.)
3. У персонажа должна быть минимум 1 жизнь.
4. При проигрыше-выигрыше должна появляться заставка.
5. В лабиринте должны быть начало и финиш.
6. В игре должны быть предусмотрены сложности прохождения в виде одного из вариантов: уменьшение размера, движущиеся препятствия и др.
7. При нажатии на флажок должна появляться заставка игры, на которой обязательно содержится: название проекта, ФИО участника, название образовательной организации, класс, ФИО наставника (руководителя) и кнопка «НАЧАТЬ ИГРУ» (кнопка должна быть рабочей).
8. Проект должен быть опубликован в **Scratch** и быть в свободном доступе по ссылке.
9. Кроме всего вышеперечисленного можно вносить свои дополнения и усложнять игру по своему усмотрению, например несколько уровней, озвучка, музыкальное сопровождение, анимация и т.д.

## Задание на направления «Сайтостроение»

Направление «Google-сайты»

Необходимо создать сайт-визитку минимум из 3-х страниц.

Необходимые компоненты сайта:

- Заголовки разного уровня
- Фотографии
- Задний фон
- Рассказ о себе
- Достижения, путешествия и увлечения (не более 10 пунктов в таблице)
- Любые другие компоненты на усмотрение участника

Направление «HTML и CSS»

Необходимо разработать сайт для образовательной организации «Всезнайка», которая занимается обучением детей по 4 направлениям: «Сайтостроение», «Scratch», «Основы Photoshop», «3D моделирование».

Компания хотела бы иметь на своём сайте:

- логотип
- поиск по сайту (input-поле для ввода критерия поиска, никакой функциональности)
- меню: «О компании», «Новости», «Курсы», «Записаться на курс(будет форма сбора данных: (заполняет родитель) телефон, ФИО ребёнка, ФИО родителя, почта, школа, класс, и выбор курса»
- новостная колонка «Новости», «Расписание занятий...» «Домашнее задание» и т. п.
- ссылки на основные темы сайта
- содержимое – любой текст
- динамический баннер по типу «карусель»
- подвал в котором будут разделы сайта **ОБЯЗАТЕЛЬНО** контакты и ФИО создателя

Вам необходимо разработать макет сайта, используя только средства HTML, CSS, JS. (запрещается использование конструкторов, движков, и готовых макетов)

Можно функционал сделать частично, самое главное это структура и правильность использования тегов.

Кроме всего вышеперечисленного можно вносить свои дополнения.