

АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА УЛЬЯНОВСКА
УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ
ГОРОДА УЛЬЯНОВСКА

**Руководителям образовательных
организаций: ОУ, УДО**

Уважаемые руководители!

Информируем Вас о том, что переносятся сроки проведения городского IT-кросса «Bit Education»:

1. Scratch-хакатон

1 этап – заочный.

Участникам в срок **с 02 по 04 декабря** включительно необходимо прислать на электронный адрес организатора cdtt1.ul@gmail.com **заявку (Приложение 1)** и **выполненное задание (Приложение 3)**.

2 этап – очный.

Очный этап Scratch-хакатона проходит **13 декабря 2020 года** на онлайн-платформе ZOOM. Учащиеся приглашаются на очный этап по результатам выполнения задания заочного этапа.

2. Воркшоп по 3D-моделированию

1 этап – заочный.

Участникам в срок **с 27 по 30 ноября** (моделирование с помощью 3D-ручки)? **с 04 по 07 декабря** (прототипирование в программе Blender) включительно необходимо прислать на электронный адрес организатора cdtt1.ul@gmail.com **заявку (Приложение 1)** и **выполненное задание (Приложение 4)**.

2 этап – очный.

Очный этап воркшопа по 3D-моделированию будет проходить **02 декабря** (моделирование с помощью 3D-ручки) и **09 декабря** (прототипирование в программе Blender) **2020 года с 16.00** на онлайн-платформе ZOOM. Учащиеся приглашаются на очный этап по результатам выполнения задания заочного этапа.

3. Проектная олимпиада по сайтостроению

1 этап – заочный.

Участникам в срок с **01 по 03 декабря** включительно необходимо прислать на электронный адрес организатора cdtt1.ul@gmail.com заявку (*Приложение 1*) и выполненное задание (*Приложение 5*).

2 этап – очный.

Очный этап олимпиады проходит **06 декабря 2020 года** на онлайн-платформе ZOOM. Учащиеся приглашаются на очный этап по результатам выполнения задания заочного этапа.

4. Турнир по киберспорту

Для участия в турнире подается заявка на участие в срок с **23 по 25 ноября 2020 года** на электронный адрес организатора cdtt1.ul@gmail.com заявку (*Приложение 2*).

Турнир включает в себя следующие виды программы:

- Электронные шахматы (индивидуальный вид программы, платформа - ПК) – **29 ноября** (отборочные матчи), **14 декабря** (финал);
- Поиск в сети Интернет (индивидуальный вид программы, платформа - ПК) – **11 декабря**;
- Dota 2 (командный вид программы, команды из 5 человек, платформа - ПК) – **28 ноября** (отборочные), **5 декабря** (финал).

5. Олимпиада по математическим основам программирования

1 этап – заочный, проводится на платформе образовательного портала «ЯКласс» **30 ноября**.

Участникам в срок с **24 по 26 ноября** включительно необходимо прислать на электронный адрес организатора cdtt1.ul@gmail.com заявку (*Приложение 1*). Ответным письмом участник получает от организатора ссылку на олимпиадное задание заочного тура.

2 этап – очный.

Очный этап олимпиады проходит **7 декабря 2020 года** на онлайн-платформе ZOOM. Учащиеся приглашаются на очный этап по результатам выполнения задания заочного этапа.

По всем вопросам, связанным с проведением IT-кросса, обращаться по тел.: 8(8422) 51-51-66 и +79021223681 (Тасимова Надежда Владимировна). Электронный адрес: cdtt1.ul@gmail.com

**Заявка на участие
в городском IT-кроссе**

Фамилия, имя полностью, в И.п.	Возраст автора, класс	Мероприятие, на которое заявляется участник	Официальное название образовательной организации	Контактный телефон	e-mail	Фамилия, имя, отчество, должность, руководителя полностью в И.п.
<i>Иванов Пётр</i>	<i>12 лет (6 класс)</i>	<i>Scratch-хакатон, Олимпиада по математическим основам программирования, Олимпиада по сайтостроению, воркшоп по 3 D- моделированию (3 D-ручка или Blender)</i>	<i>ЦДТТ № 1</i>	<i>89272233222</i>	<i>petya@mail.ru</i>	<i>Петрова Мария Ивановна, педагог дополнительного образования</i>

**Заявка на участие
в городском IT-кроссе в турнире по киберспорту**

Фамилия, имя полностью, в И.п.	Возраст автора, класс	Вид программы	Вид участия (личное, командное*)	Официальное название образовательной организации	Контактный телефон	e-mail	Фамилия, имя, отчество, должность, руководителя полностью в И.п.
<i>Иванов Пётр</i>	<i>12 лет (6 класс)</i>	<i>Электронные шахматы Поиск в сети Интернет Dota 2</i>		<i>ЦДТТ № 1</i>	<i>89272233222</i>	<i>petya@mail.ru</i>	<i>Петрова Мария Ивановна, педагог дополнительного образования</i>

* - участник команды также участвует и в личном первенстве. Команда Dota 2, не входящая в общекомандное первенство, отмечаются как личное с указанием номера команды (Например, команда № 2)

**Задания заочного этапа
Scratch-хакатона**

Необходимо создать тест по Великой отечественной войне в Scratch.

Количество вопросов: 20.

Необходимые компоненты:

- Приветственное меню, ввод имени игрока.
- Подсчет суммы баллов
- На неправильный ответ, должно появиться уведомление, что ответ неверный и развернутый правильный ответ
- Если используется персонаж, то подсказки и правильные ответы должны появляться от него
- Если допущено более 2 ошибок – тест прекращается

**Задания заочного этапа
воркшопа по 3D-моделированию**

Направление «Моделирование с помощью 3D-ручки»:

Нарисовать эскиз и контуры деталей предмета мебели. По этим эскизам с помощью 3D-ручки нарисовать детали и соединить модель.

Сфотографировать модель с нескольких ракурсов, эскиз и нарисованные детали и прислать по почте.

Направление «Прототипирования в программе Blender»:

Выполнить задание в среде Blender, сохранить файл и отправить его по почте. Задание выполняется для 3D-печати.

**Задания заочного этапа
проектной олимпиады по сайтостроению**

Направление «Google-сайты»

Необходимо создать сайт-энциклопедию по любой теме.

Сайт должен быть многостраничным с иллюстрациями и ссылками на внешние источники. Приветствуются разные виды подачи информации (таблицы, текст, свернутый текст, колонки, видео и др.), но они должны быть оправданы.

Направление «HTML»

Необходимо создать сайт-визитку одностраничный.

Необходимые компоненты HTML-сайта:

- Заголовки разного уровня
- Фотографии
- Задний фон
- Рассказ о себе
- Достижения, путешествия и увлечения (не более 10 пунктов в таблице)
- Контактная информация

Направление «HTML и CSS»

Необходимо создать сайт-визитку из 3-х страниц.

Необходимые компоненты HTML-сайта:

- Заголовки разного уровня
- Фотографии
- Задний фон
- Рассказ о себе
- Достижения, путешествия и увлечения (не более 10 пунктов в таблице)
- Контактная информация